PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

(Alun Sujjada, S.Kom, M.T)

Nama : Phina Putri Amalia

Kelas : Reg TI20A

NIM : 20200040063

Tugas 6 : PBO

1. Class adalah tempat/konstruksi untuk pembuatan objek, biasanya terdiri atas method, properti maupun inner class, sedangkan Objek adalah instance atau hasil dari konstruksi kelas tsb.
2. Getter method ( untuk memanggil private attribute), setter method (untuk melakukan mutasi kedalam private attribute)
3. Class Komputer
4. Nama Class
5. Inisialisasi nama attribute
6. Inisialisasi setter method
7. Inisialisasi getter
8. Inisialisasi getter
9. Membuat objek baru
10. Penggunaan setter method dari objek
11. Mencetak properti/attribut
12. Clas Handphone
13. Hapus **String** karena methodnya adalah tipe setter dan tidak mengembalikan apa- apa
14. Tidak mereturn nilai
15. Tidak mereturn nilai
16. Harusnya public static void main
17. Karena methodnya masih error
18. Karena methodnya masih error